**Source of Fear**

Новиков С. (s1rexx); Сагадеев В. (vladimmss)

Source of Fear – хоррор игра, в которой пользователь играет за статичного персонажа и защищается от неопознанных сущностей. Он может наблюдать за ними с помощью камер и закрывать двери в случае опасности, однако, не все так просто как кажется. На данный момент в игре планируется реализовать одну локацию, 3-7 сущностей, 3 уровня, а также небольшие мини-игры с отсылками к сюжету.

Данный продукт подойдет практически для всех пользователей. Исключением могут стать дети и слабонервные люди, ведь в игре будут присутствовать скримеры, резкие вспышки и громкие звуки. Каких-либо требований к территориальному расположению пользователя нет.

В коде игры будет реализовано множество функций и классов, а также задействовано несколько библиотек (например, PyGame). Также будет проведена работа со спрайтами, анимациями, звуком и так далее.

Минимальные системные требования:

* ОЗУ: 1 ГБ
* Место на диске: 300 Мб
* ОС: Windows 10 и выше / Linux / MacOS

Рекомендуемые системные требования:

* ОЗУ: 2+ ГБ
* Место на диске: 1+ ГБ
* OC: Windows 10 и выше

В будущем, в игру можно добавить больше сущностей, дополнительные локации, а также косметические предметы.